

Téma: A KOZMOSZ – A MÚLTBÓL A JÖVŐIG

- Minden tétel kötelező. A teljes munkaidő 5 óra.
- A maximális pontszám 100 pont, amiből 20 pont a kreativitás, és a művészi érzék megnyilvánulására, dizájn elemek és a színek kiválasztására, az átjövő üzenetre és az összetevő elemek működőképességére jár. Nincsen pont hivatalból.

A munkafelület beállítása:

Hozz létre az Asztalon (Desktop) egy munkamappát (folder), amelynek a neve az azonosítód (ID), és amelybe mentesz majd **minden** a követelmények alapján általad készített állományt/mappát (file/folder). Azok az állományok/mappák, melyek ezen kívül vannak lementve, NEM kerülnek javításra értékelésre.

Megjegyzés: minden szükséges forrás az **ONTI_2024_TIC10_Resurse** mappában található, az Asztalon (Desktop).

Forgatókönyv

Cosmin a kilencedik osztály első napjától fogva komoly volt, roppant bölcs, és nagy lelkiyugalommal magyarázott mindenféléről. MOS-nak hívtuk, mivel nagyon okos volt. Nagyon jól elboldogult a trigonometriával, s mivel a többiek a SIN-t választották, ő a COS-t választotta, s így lett belőle MOS COS. Soha nem hívtuk fordítva. Most viszont a Kozmosz felfedezéséről kell projektet készítenie, és segítségre van szüksége.

Tétel

Oldjátok meg az alábbi követelményeket, odafigyelve a kreativitás, és a művészi érzék megnyilvánulására, a dizájn elemek és a színek kiválasztására, az átjövő üzenetre és az összetevő elemek működőképességére.

Sor-szám	Követelmény	Pontszám
1.	MOS COS felfedezett két aszteroidát, melyek nagyon közel fognak elhaladni a Föld mellett. Szüksége van a ti segítségetekre, hogy beazonosítsa és bemutassa az aszteroida útvonalát leíró függvényeket.	
	1.1. A Calculator applikációt használva ábrázoljátok grafikusan az $f(x)=x^{*(\cos(x))^k}+q$ függvényt, tudva, hogy $k=\text{ceil}(\ln(6))$ és $q=43 \text{ AND } 21$. Hozzátok létre a munkamappában a fenti függvény grafikus ábrázolását, és a függvénynek a k és q együtthatók meghatározása utáni végleges formáját tartalmazó Diagrama1.bmp állományt.	2 pont
	1.2. Másoljátok át a munkamappába a Diagrama2.bmp állományt, amely a források (resurse) Asteroizi nevű almappájában található. Az átmásolt állományt a következőképpen dolgozzátok fel: - szúrjátok be a kép jobb felső sarkába a következő matematikai függvényt $f: [-5; 5] \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = x^2 - 2^x$; - a kép közepébe, melyet a piros pont jelöl, szúrjátok be a fenti függvény grafikus ábrázolását, melynek ne legyen háttere és a #E81123 kódú színnel legyen színezve; egy példa egy másik függvénnyel a források Asteroizi mappájában lévő model_diagrama2.jpg állományban található - tudva azt, hogy a két aszteroida 899 év 11 hónap és 30 nap múlva halad el a Föld mellett, szúrjátok be a bal felső sarokba a hét megfelelő napját és az elhaladás dátumát; a kért dátum azonosításához a jelenlegi dátum a viszonyítási alap.	2 pont
	1.3. A munkamappában hozzátok létre a meteorit.bat állományt, amelyben MS-DOS parancsokat használtok, amelyek a következő műveleteket végzik el: - az ablak címe (az ablak címsorában), melyben a parancsok végrehajtásra kerülnek, „METEORIT”; - az ablak első sorába ki kell írni az „ONTI 2024 – Slobozia” szöveget; - a második sorba ki kell írni az „Apasă o tastă pentru continuare...” szöveget; az állomány végrehajtása áll, amíg a felhasználó meg nem nyom egy billentyűt;	6 pont

	<p>- a haramdik sorba ki kell írni „Vizualizăm traiectoria meteoritului doi?” kérdést, és be kell olvasni a felhasználó válaszát;</p> <p>- ha a válasz „DA”, akkor automatikusa kinyílik a Diagrama2.bmp állomány; ellenkező esetben automatikusan kinyílik a Helyi Felhasználók és Csoportok kezelése ablak (Local Users and Groups).</p> <p><i>Az 1.3. kérésre adott pontszám figyelembe veszi az összetevő elemek működőképességét is.</i></p>	
2.	<p>MOS COS örvend, hogy Luana űrhajós sikeresen befejezte a Superia bolygót felfedező küldetését és azt szeretné, hogy együtt mutassátok be ezt az eseményt.</p> <p>Másoljátok be a munkamappába a luana.glb állományt a források Superia mappájából. Készítsétek el az állományban lévő objektumok csoportosítását az űrhajós ábrázolására.</p> <p>A Superia bolygó és az űrhajó ábrázolására használjátok a források Superia mappájában lévő drum.glb, piatra.glb és nava.glb állományokban található objektumokat. Készítsetek egy legtöbb 60 másodperces videoklippet, melyben bemutatjátok Luana útját a hajóval való találkozó helyszínére a és felszállását a hajóra:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Az első filmkocka az „Explorarea planetei Superia” szöveget tartalmazza, az utolsóban egy hatásos szöveg a küldetés befejezésére. • A videoklippben négy kép jelenik meg a Superia bolygóról: <ul style="list-style-type: none"> - A második és a harmadik képkockában Luana háttal áll. Fix helyzete van az első képen és elkezd bejárni a kijelölt utat a második képen. - A negyedik képkockában Luana folytatja a kijelölt utat és oldalhelyzetben van; - Az ötödik képkockában Luana szemben áll és befejezi a kijelölt utat. Amikor eljut a hajóval való találkozó helyszínére, megjelenik a hajó, Luana elhagyja a bolygót és a hajó eltávolodik a bolygótól. <p>Mentsétek le a videoklippet superia.mp4 néven a munkamappába.</p> <p>A videoklipp egy lehetséges megvalósítása a model.mp4 állományban látható.</p> <p><i>A 2. követelményre adott pontszám figyelembe veszi a kreativitás, és a művészi érzék megnyilvánulását, a dizájn elemek és a színek kiválasztását és a kért üzenet átadását is.</i></p>	8 pont
3.	<p>MOS COS érdeklődik az űrrepülés története iránt, és a segítségetekkel szeretné egy brosúra lapjaira beilleszteni az első űrrepülésekről, és az első űrutazókról gyűjtött adatokat.</p> <p>3.1. A munkamappában hozzatok létre egy Istoria zborurilor.docx nevű brosúrát. Az első oldal a borító, amelynek tartalma az „Istoria zborurilor spațiale” cím és öt általad választott kép a Zboruri spatiale.docx állományból. Egy példa megoldás látható a Zboruri.jpg állományban. Az említett állományok az Istoria zborurilor mappában találhatóak, a forrásoknál.</p> <p>Csoportosítsd a brosúra szövegét öt fejezetbe, melyek címe: <i>Introducere, Primul om în Spațiu, Prima navetă spațială, Sateliții, Telescopul Hubble</i>. Mindegyik fejezet új oldalon kezdődik. A <i>Primul om în spațiu</i> fejezetnek van egy <i>Apollo-17</i> alfejezete, és a <i>Sateliții</i> fejezetnek egy <i>Stația orbitală Mir</i> alfejezete. Vegyétek át a Zboruri spatiale.docx állományból a fejezeteknek/alfejezeteknek megfelelő szöveget.</p> <p>A fejezetek és alfejezetek címére alkalmazzatok két általatos létrehozott új stílust, melyek a Normal stíluson alapszanak, és a következő tulajdonságokkal rendelkeznek:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capitol stílus: Lucida Bright font típus, 14-es font méret, félkövér, kék színű font, sortávolság 1,5 sor, bekezdés utáni térköz 12 pt, a szöveggel megegyező színű folytonos 1,5 pt széles alsó keret. Ehhez hozzárendeljük a CTRL+T gyors parancsot. 	10 pont

	<ul style="list-style-type: none">• Subcapitol stilus: Script MT Bold font tipus, 12-es font méret, sortávolság 1,5 sor, bekezdés utáni térköz 6 pt, keret nélkül. Ehhez hozzárendeljük az ALT+T gyors parancsot. <p>A brosúra második oldalán generáljatok egy automatikus tartalomjegyzéket amely kizárólag a létrehozott stílusokon alapszik. Az oldal címe „CUPRINS”, amelyre rá kell tenni egy lábjegyzetet a „Sursa textului” szöveggel. A lábjegyzetet egy szabadon választott szimbólummal jelöljük. A „Sursa textului” szavakhoz hozzá kell rendelni a Zboruri spatiale.docx állomány utolsó sorában található hivatkozást (linket) . Ha az egér a hivatkozás felett van megjelenik a „Mai multe găsiți aici!” üzenet. A lábjegyzet elválasztója ugyanazt a szimbólumot tartalmazza.</p> <p>A brosúra oldalait a következőképpen állítjuk be:</p> <ul style="list-style-type: none">• 27 cm szélesség és 21 cm magasság, álló tájolás, tükörmargó, a következőképpen: fent, lent, kint – 2 cm, bent – 1,5 cm, bekötésre 1cm;• a lapszámozás különböző a páros és a páratlan oldalakon; a borítón nem jelenik meg a lapszámozás;• a brosúra címe automatikusan be van szúrva az oldal fejlécébe;• a brosúra szövegének formázása: Lucida Calligraphy font tipus, 12-es font méret, sortávolság 1,5 sor. <p>A 3.1. követelményre adott pontszám figyelembe veszi a kreativitás, és a művészi érzék megnyilvánulását, a dizájn elemek és a színek kiválasztását</p>	
	<p>3.2. Másoljátok át a munkamappába a Spatiu.acddb állományt és a forrásokból az Istoria zborurilor mappában lévő nyolc, űrhajósokat ábrázoló képet. A forrásokban az Istoria zborurilor mappában lévő Astronauti.docx állományban található adatok alapján tegyetek be az átmásolt Spatiu.acddb állomány Astronauti táblájába egy mezőt, a képekkel töltve fel, egyestől a nyolcasig, .jpg kiterjesztéssel, figyelve a megfeleltetésre a név, ország és kép között. A körlevél eszköz segítségével a Spatiu.acddb állomány Astronauti táblájában lévő információk alapján készítsetek 8 kitűzött, 4 darabot oldalanként, az űrhajósok nevével, országával és képével. Mentsétek le a körlevelet Imbinare.docx néven és a véglegesített körlevelet Ecusoane.pdf állományba. Egy lehetséges példa a forrásokban, az Istoria zborurilor mappában, a Model_ecusoane.jpg állományban látható.</p> <p>Az 3.2. kérésre adott pontszám figyelembe veszi az összetevő elemek működőképességét is.</p>	6 pont
4.	<p>Ahogy a csillagászok egyre több távoli bolygót és Naprendszer fedeznek fel, MOS COS csillagok közötti utazásokról álmodozik. És mégis, a Földön sok hely található, melyek más bolygókra hasonlítanak, helyek, melyek mintha nem volna mit keressenek itt, „földönkívüli” tájak!</p> <p>A munkamappában hozzátok létre a Foto_viz.pptx bemutatást, amely egy film negatív előhívását „szimulálja” annak érdekében, hogy fényképekhez jussunk ezekről az eddig nem ismert tájakról. Használjátok a forrásokból a Terra mappában lévő állományokat.</p> <p>Fordítsátok át a színeket legalább négy képen a forrásokból, és így „hozzátok létre” a negatív filmet úgy, hogy mindegyik képkocka egy ilyen átfordított színű képet tartalmazzon. A negatív filmhez a forrásokban található film.jpg, film1.jpg vagy film2.jpg egyikét használhatjátok.</p> <p>A diák lejátszásakor a következők történnek:</p> <ul style="list-style-type: none">• a „Developare și prelucrare fotografii” kiírása;• a negatív film „kihúzása” a dián, balról jobbra, vagy fentről le (egy példa a forrásokban a Negative.mp4 állományban látható);• az „előhívás” utáni fénykép megjelenítése (visszatérnek a képre az eredeti színek), majd megjelenik két kép, amelyet a fényképet feldolgozva kaptunk; legalább két képkocka esetén az egér kezelése a következőket vonja maga után:	10 pont

	<p>- az első kattintásra: a kiválasztott képkockának megfelelő fénykép megjelenik a dia bal oldalán lévő képernyőn, sokszorozódik és „átvándorol” a bal oldali képernyőről a középső képernyőre, majd hasonló módon átvándorol a középső képernyőről a jobb oldali képernyőre (a Migrare.mp4 a forrásokban tartalmaz egy modellt a megoldásra); a középső és a jobb oldali képernyőn lévő képeket a bal oldali képernyőn lévő kép feldolgozásából kapjuk, mint például: <i>művészi effektusok, szín szaturáció, színtónus, újraszínezés, stb.</i>;</p> <p>- a második kattintásra: eltűnnek a középső és a jobb oldali képernyőn lévő képek;</p> <p>- a harmadik kattintásra: ismétlődnek az első kattintás műveletei ... és így tovább.</p> <p>A bemutatás befejezése egy nyomógomb segítségével történik, megfelelő felirattal, amely a bemutató alatt végig működik.</p> <p><i>A 4. követelményre adott pontszám figyelembe veszi a kreativitás, és a művészi érzék megnyilvánulását, a dizájn elemek és a színek kiválasztását és a kért üzenet átadását is.</i></p>	
5.	<p>Kevesen vannak azok, akik látták a Földet az űrből. Több mint 8 milliárd személyből az egész Földgolyón mindössze 599 jutott el eddig Föld körüli pályára. Mondhatni, ők a legszerencsésebb emberek közé tartoznak! Gyertek, tudjunk meg valamit róluk...</p> <p>Másoljátok át a munkamappába a Space_people.accdb adatbázist, amely a források Terra mappájában található, majd nevezzétek át a másolatot Cosmos.accdb-re. Ebben az állományban oldjátok meg a következő kérélmeket.</p>	
	<p>5.1. Hozzátok létre a <i>Publ_art</i> jelentést az <i>Articole</i> tábla összes mezőjével. A jelentés bal felső részébe szúrjátok be egy címkét a címnek, amely a „60 de ani în Spațiu. Aventura abia începe...” szöveget tartalmazza. A címet tartalmazó címke alá, bal oldalra, tegyétek be a jelenlegi dátumot, jobbra pedig egy általatok választott képet a forrásokból.</p> <p>Egy példa a Raport.jpg állományban látható, a Terra mappában, a forrásokban.</p>	2 pont
	<p>5.2. Az <i>Articole</i> tábla adatai alapján, hozzatok létre két lekérdezést, a következőképpen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Space_missions</i> – azoknak a cikkeknek (articole) a címét írja ki, melyek említik az Apollo küldetést vagy egyéb küldetéseket a Holdra; • <i>Nr_art</i> - azoknak a cikkeknek a számát írja ki, amelyek tartalmazzák Dumitru Dorin Prunariu román űrhajós családnevét. 	4 pont
	<p>5.3. Hozzátok létre a <i>Date_astro</i> űrlapot „Tabele” típusú kinézettel, az <i>Astronauti</i> tábla <i>Nume, Țara și Foto</i> mezői alapján. Tegyetek be egy nyomógombot az „Informații despre...” szöveggel amely az űrlap megnyitásakor aktív minden megjelenített űrhajós esetén. A gomb egérrel való megnyomásakor az <i>Astronauti</i> tábla <i>Despre</i> mezőjének megfelelő szövege jelenik meg.</p> <p>Egy példa a Formular.jpg állományban látható, a Terra mappában, a forrásokban.</p>	3 pont
	<p>5.4. Hozzatok létre egy másolatot az <i>Articole</i> tábláról, amelyet <i>Articole_bis</i>-nek nevezzétek el.</p> <p>Hozzátok létre az <i>Add_art</i> lekérdezést az <i>Astronauti</i> tábla összes bejegyzésének hozzáadására az <i>Articole_bis</i> tábla végéhez.</p> <p>A hozzáadott bejegyzések mezőit a következőképpen kell kitölteni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • az <i>Articole_bis</i> tábla <i>Titlu</i> mezője átveszi az <i>Astronauti</i> tábla <i>Nume</i> mezőjének tartalmát a következőképpen feldolgozva: minden szó negybetűvel kezdődjön, a többi karakter kisbetű legyen; • az <i>Articole_bis</i> tábla <i>Articol</i> mezője átveszi az <i>Astronauti</i> tábla <i>Despre</i> mezőjének tartalmát. <p>Hajtsátok végre ezt a lekérdezést egyetlen egyszer!</p>	4 pont

	<p>Az 5.4. kérésre adott pontszám figyelembe veszi az összetevő elemek működőképességét is.</p> <p>5.5. Hozzátok létre az <i>Info_view</i> makrót amely végrehajtja a leírás sorrendjében a következőket:</p> <ul style="list-style-type: none"> • kinyitja az <i>Articole_bis</i> táblát; • a <i>Figyelmeztetés!</i> típusú ablak megjelenítése, a „Ștergere înregistrare cu ID=5” üzenettel; • az ID=5 bejegyzés letöltése az <i>Articole_bis</i> táblából; • az <i>Astronauti</i> tábla kinyitása; • a „Sortare după câmpul Țara și poziționare” üzenetet tartalmazó ablak megjelenítése; • az <i>Astronauti</i> tábla rendezése a <i>Țara</i> mező szerint és az első olyan bejegyzésre ugrás, amely Germania-ból származó űrhajósról tartalmaz adatoka; • a „Poziționat pe Germania” üzenetet tartalmazó ablak megjelenítése • a táblák és a makró bezárás. <p>Az 5.5. kérésre adott pontszám figyelembe veszi az összetevő elemek működőképességét is.</p>	5 pont
6.	<p>MOS COS összefüggéseket keres a Kozmoszban használt különböző elnevezések között. Hogy követni tudjuk a projektjében, hogy lássuk mennyire COS, másoljátok át az xlsx.xlsx állományt a Litere mappából a forrásokból, cosmos.xlsx néven. A források Litere mappájában lévő txt.txt állományban található képleteket használva (MOS COS tudja, hogy a képletek = jellel kezdődnek), dolgozzátok fel a cosmos.xlsx állományt a következőképpen:</p> <p>6.1. Az 1 munkalapon:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A <i>textul</i> zónába vezessetek be egy érvényesítési feltételt a hossz 24 karakterre limitálására. • A feldolgozni való szöveg kiírására (<i>textul</i> zóna) betűkre bontva és körkörösén elforgatva, írjátok a megfelelő képleteket a B1, B2, C2, AB1 cellákba. Töltsétek ki a C1:Z1 cellákat a B1 cella alapján. Töltsétek ki a B3:B25 cellákat a B2 cella alapján. Töltsétek ki a C3:C25 és D2:Z25 cellákat a C2 cella alapján. • Töltsétek ki az AA2:AA25 cellákat a AA1 cella alapján. • A BC1:BC26 cellákba írjátok be a karakterek kódjait (65, 66, ..., 90). A BB1:BB26 cellákba tegyétek bele az angol ábécé betűit a BB1 cellában lévő képlettel, a BB2:BB26 cellákra kitöltve. A litere.txt állomány felhasználásával, a BE1:BE26 cellákba írjátok be a megfelelő értékeket. • Töltsétek ki az AC1:AZ1, AB2:AZ25 cellákat az AB1 cellában lévő képlet alapján. • Feltételes formázást használva színezzétek be a cellákat a <i>zónában</i> a litere.txt állományban megadottak alapján, és azok esetében, melyek nem üresek, alkalmazzatok keretet. <p>Ellenőrizhetitek az eredményt a poza11.jpg-poza15.jpg állományokban a Litere mappában, a forrásokban.</p>	5 pont
	<p>6.2. A 2 munkalapon:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Az A1:A18 cellákba írjátok a megnevezett betűket (consoane fricative, nazale, ocluzive și semivocalele și vocala) növekvően rendezve az 1 munkalap értéke szerint a BE oszlopban. • A B oszlopban számoljátok meg az átlagos előfordulását a <i>zónában</i> az A oszlopbeli betűnek, a B1 cellában lévő képlettel töltve ki. • A C oszlopban tartsátok meg a B oszlopban lévő előfordulási számot, de változtassátok az egyedi értékekre a duplázások előfordulási számát, kitöltve a C2:C18 cellákat a C1 cellában lévő értékek alapján. Nevezzétek el a C1:C18 zónát <i>apartii</i>-nak. 	5 pont

	<ul style="list-style-type: none"> • A D oszlopban, rendezzék csökkenő sorrendbe az előfordulási számokat, a D2:D18 cellákat a D1 cellában lévő képlet alapján töltve ki. • Az E oszlopban, írjátok ki a D oszlopból az előfordulási számnak megfelelő betűt, az E2:E18 cellákat az E1 cellában lévő képlet alapján, elkerülve az előfordulás nélküli betűket. • Az F oszlopban, írjátok ki az E oszlopban lévő betű előfordulási számát, kitöltve az F2:F18 cellákat az F1 cellában lévő képlet alapján, elkerülve a null értékeket. <p>Az E1:F18 cellák alapján készítsetek egy új, 3 nevű munkalagra egy csoportosított oszlop típusú grafikont. Példa látható a poza21.jpg-poza25.jpg állományokban a Litere mappában a forrásokban. Mentsétek le a cosmos.xlsx állományt.</p> <p>Az 6.2. kérésre adott pontszám figyelembe veszi az összetevő elemek működőképességét is.</p>	
	<p>6.3. Mentsétek le a cosmos.xlsx állományt cosmos1.xlsm néven a munkamappába. Tegyétek be a macro.txt állományban található makrót és rendeljétek hozzá a 3 munkalapon lévő grafikonhoz úgy, hogy a grafikonra kattintáskor induljon el.</p> <p>Mentsétek le a cosmos.xlsx állományt cosmos2.xlsm néven a munkamappába. Tegyétek be a culoare alprogramot a macro.txt állományból. Az 1 munkalapon az A29 cellába írjátok 1-est, az A27 cellába tegyetek be egy képletet amely a BB oszlopból hozza át az A29-es cellában lévő értéknek megfelelő sorban lévő betűt, és a textul zónába írjátok egy képletet amely 24-szer ismétlje az A27-es cellában lévő karaktert. Az A27:A29 cellák felé helyeztetek el egy piros színű nyomógombot 1 felirattal, amelyhez hozzárendelitek a culoare makrót.</p>	5 pont
7.	<p>MOS COS el kell készítsen, veletek együtt ,egy honlapot, amely hivatkozásokat tartalmaz Lume, Lună, Soare és Stihii felé. Az összes forrás amely szükséges a honlap megírásához az Elemente mappában található a forrásoknál. A honlap a következő lapokból áll: lume.html, luna.html, soare.html és stihii.html.</p> <p>7.1. Hozzatok létre a lume.html oldal szerkezetét, a következőképpen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zona 1, felül helyezkedik el, és a „Lume, lună, soare și stihii” címet és a „Viziunea lui MOS COS” alcímet tartalmazza; • Zona 2, középen helyezkedik el, és két részre van osztva: <ul style="list-style-type: none"> - Secțiunea 2.1, a Zona 2 bal oldalán van, szélessége az oldal 80%-a és háttérszíne egy általad választott szín; - Secțiunea 2.2, a Zona 2 jobb oldalán van, szélessége az oldal 20%-a és háttérszíne egy általad választott szín; • Zona 3, alul helyezkedik el, és az „ONTI 2024, Slobozia” szöveget tartalmazza, középre igazítva. <p>Zona 1 és Zona 3 magassága a honlap ablakának 10%-a.</p> <p>Készítsetek a Secțiunea 2.1-ben egy kerek elemet, beárnyékolva, sárga színnel, amely a Napot jelképezi. Amikor az egér áthalad az elem felett, ez eltűnik és megjelenik egy másik elem, mely félhold formájú, amely a Holdat jelképezi. A félhold elemnek más színe van és a Secțiunea 2.1. egy másik zónájában található. Amikor az egér áthalad a Secțiunea 2.1 bármely pontja felett, megjelenik a lapnak megfelelő szöveg a descriere.txt állományból.</p> <p>Hozzatok létre a Secțiunea 2.2-ben négy hivatkozás elemet a honlap lapjaihoz. A hivatkozás elemek rombusz formájúak, különböző színűek és a szövegük színe zöld. A hivatkozás aktiválásakor a szöveg megnő és a színe megváltozik. Az első hivatkozás elem a „Lume” szöveget tartalmazza és a lume.html kezdőoldalra visz. A többi hivatkozás elem a „Luna”, „Soare”, illetve „Stihii” szöveget tartalmazza és a luna.html, soare.htm, illetve stihii.html oldalakat nyitja meg, a lume.html lap Secțiunea 2.1 részében.</p>	9 pont

<p>A lap egy lehetséges létrehozási modellje megtalálható a lume1.png és lume2.png állományokban.</p> <p><i>A 7.1. követelményre adott pontszám figyelembe veszi a kreativitás, és a művészi érzék megnyilvánulását, valamint az összetevő elemek működőképességét is.</i></p>	
<p>7.2. Tegyetek be a luna.html lapra egy négy sorból és hat oszlopból álló táblázatot, melynek szélessége a lap 80%-a. Az utolsó oszlop cellái egyesítve vannak és a „Fazele lunii MAI, 2024” szöveg van benne.</p> <p>Készíts a táblázat első sorában olyan elemeket, amelyek a Hold fázisait jelölik. A második és a negyedik sorba tedd be az oldalnak megfelelő szöveget a descriere.txt állományból. Határozz meg egy háttérszínt minden cellának, amely szöveget tartalmaz.</p> <p>A lap egy lehetséges létrehozási modellje megtalálható a luna.png állományban.</p> <p><i>A 7.2. követelményre adott pontszám figyelembe veszi a kreativitás, és a művészi érzék megnyilvánulását is.</i></p>	6 pont
<p>7.3. Tegyétek be a soare.html oldalra a „Galerie de imagini: răsărit, miazăzi, apus”, szöveget, középre igazítva, valamint három megfelelő képet a következő méretekkel: szélesség 300px, magasság 200px. Alkalmazatok a képekre egy átmeneti effektust, a következőképpen: amikor az egér áthalad egy kép felett, ez megduplázza a szélességét és a hosszát egy öt másodperces időintervallumban majd visszatér az eredeti méretére.</p> <p>A lap egy lehetséges létrehozási modellje megtalálható a soare.png állományban.</p>	3 pont
<p>7.4. Tegyétek be a stihii.html lap egészére a forrásokban található videoklippet, a videó indító/leállító gombok legyenek kikapcsolva. Hozzatok létre a stihii.html oldalon két téglalapot fekete háttérrel, 0.2 áttetszőséggel, rátéve őket a videoklippre. Az első téglalapba, mely a lap jobb oldalán helyezkedik el, tegyetek három képet az Elemente mappából, pusztító természeti jelenségekről. A második téglalapba, mely az lap bal oldalán helyezkedik el, tegyétek be ennek az oldalnak a szövegét, a descriere.txt állományból.</p> <p>A lap egy lehetséges létrehozási modellje megtalálható a stihii.png állományban.</p> <p><i>A 7.4. követelményre adott pontszám figyelembe veszi a kreativitás, és a művészi érzék megnyilvánulását is.</i></p>	5 pont