



Tema: COSMOSUL – DIN TRECUT PÂNĂ ÎN VIITOR

- Toate subiectele sunt obligatorii. Timpul de lucru efectiv alocat probei este de 5 ore.
- Punctajul maxim cumulat este de 100 de puncte, dintre care 20 de puncte sunt acordate pentru exprimarea creativității și a simțului artistic, utilizarea unor elemente de design și cromatică, mesajul transmis și funcționalitatea elementelor componente. Nu se acordă puncte din oficiu.

Configurarea spațiului de lucru:

Creează pe Desktop un folder de lucru, având drept nume ID-ul tău, în care vei salva **toate** fișierele/folderele realizate de tine, conform cerințelor. Fișierele/folderele salvate în afara acestui folder NU vor fi evaluate/notate.

Notă: toate resursele necesare sunt în folderul **ONTI_2024_TIC10_Resurse**, aflat pe Desktop.

Scenariu

Din prima zi a clasei a noua, Cosmin era serios, foarte sfătos și cu mare calm explica totul. I-am spus MOS, căci prea era deștept. La trigonometrie s-a descurcat excelent și cum toți elevii au ales SIN, el a ales COS și a devenit MOS COS. Niciodată nu i-am spus invers. Acum, însă, are de făcut un proiect despre explorarea Cosmosului și are nevoie de ajutor.

Subiect

Rezolvați cerințele de mai jos, având în vedere exprimarea creativității și a simțului artistic, utilizarea unor elemente de design și cromatică, mesajul transmis și funcționalitatea elementelor componente.

Nr. Crt.	Cerință	Punctaj
1.	MOS COS a descoperit doi asteroizi care vor trece foarte aproape de Terra. El are nevoie de ajutorul vostru pentru a identifica și a prezenta funcțiile care descriu traiectoria asteroizilor.	
	1.1. Folosind aplicația Calculator, reprezentați grafic funcția $f(x)=x*(\cos(x))^k+q$, știind că $k=\text{ceil}(\ln(6))$ și $q=43 \text{ AND } 21$. Creați în folderul de lucru, fișierul Diagrama1.bmp ce va conține reprezentarea grafică a funcției de mai sus și forma finală a funcției după determinarea coeficienților k și q .	2 puncte
	1.2. Copiați în folderul de lucru fișierul Diagrama2.bmp care se află în folderul Asteroizi din resurse. Prelucrați copia astfel: - inserați în colțul din dreapta-sus al imaginii funcția matematică $f: [-5; 5] \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = x^2 - 2^x$; - în centrul imaginii, marcat de punctul roșu, inserați reprezentarea grafică a funcției de mai sus, care nu va avea fundal și va fi colorată având codul culorii #E81123; un model pentru altă funcție găsiți în fișierul model_diagrama2.jpg din folderul Asteroizi aflat în resurse; - știind că cei doi asteroizi vor trece pe lângă Terra peste 899 ani 11 luni și 30 zile, inserați în colțul din stânga-sus, ziua săptămânii și data când vor trece cei doi asteroizi; identificarea datei cerute are ca reper data curentă.	2 puncte
	1.3. În folderul de lucru, creați fișierul meteorit.bat în care folosiți comenzi MS-DOS ce vor realiza următoarele operații: - titlul ferestrei (pe bara de titlu a ferestrei) în care se vor executa comenzile este „METEORIT”; - pe prima linie în fereastră se afișează textul „ONTI 2024 – Slobozia”; - pe a doua linie se afișează mesajul „Apasă o tastă pentru continuare...”; se oprește execuția fișierului până când utilizatorul apasă o tastă; - pe a treia linie se afișează întrebarea „Vizualizăm traiectoria meteoritului doi?” și se citește răspunsul utilizatorului; - dacă răspunsul este „DA” se deschide automat fișierul Diagrama2.bmp ; în caz contrar se deschide automat fereastra pentru gestionarea Conturilor de utilizatori și Grupuri (Local Users and Groups). <i>Punctajul acordat pentru cerința 1.3. are în vedere și funcționalitatea elementelor componente.</i>	6 puncte
2.	MOS COS este bucuros că astronautul Luana a încheiat cu succes misiunea	8 puncte



	<p>de explorare a planetei Superia și dorește să prezentați împreună acest eveniment.</p> <p>Copiați în folderul de lucru fișierul luana.glb aflat în folderul Superia din resurse. Realizați gruparea obiectelor din acest fișier pentru reprezentarea astronautului.</p> <p>Pentru reprezentarea planetei Superia și a navei utilizați obiectele preluate din fișierele drum.glb, piatra.glb și respectiv nava.glb, aflate în folderul Superia din resurse. Realizați un videoclip cu durata de cel mult 60 de secunde, videoclip în care este prezentat drumul Luanei spre locația de întâlnire cu nava și îmbarcarea acesteia în navă:</p> <ul style="list-style-type: none"> • În primul cadru apare textul „Explorarea planetei Superia”, iar în ultimul cadru apare un text sugestiv pentru finalizarea misiunii. • În videoclip apar patru imagini ale planetei Superia: <ul style="list-style-type: none"> - În cadrele doi și trei, Luana este poziționată cu spatele. Ea are o poziție fixă în prima imagine și începe parcurgerea drumului marcat în a doua imagine; - În cadrul patru, Luana continuă drumul marcat și este poziționată lateral; - În cadrul cinci, Luana este poziționată cu fața și finalizează parcurgerea drumului marcat. Atunci când ajunge în punctul de întâlnire, apare nava, Luana părăsește planeta și nava se îndepărtează de planetă. <p>Salvați videoclipul cu denumirea superia.mp4 în folderul de lucru.</p> <p>Un exemplu de realizare a videoclipului este prezentat în fișierul model.mp4.</p> <p><i>Punctajul acordat pentru cerința 2. are în vedere și exprimarea creativității, a simțului artistic, utilizarea unor elemente de design și cromatică, precum și mesajul transmis.</i></p>	
<p>3.</p>	<p>MOS COS este preocupat de istoria zborurilor spațiale și dorește, cu ajutorul vostru, să introducă în paginile unei broșuri, datele adunate despre primele zboruri spațiale dar și despre primii oameni care au călătorit în Spațiu.</p> <p>3.1. În folderul de lucru, creați o broșură cu numele Istoria zborurilor.docx. Prima pagină a broșurii reprezintă coperta ce conține titlul „Istoria zborurilor spațiale” și cinci imagini la alegere din fișierul Zboruri spatiale.docx. Un model de rezolvare se află în fișierul Zboruri.jpg. Fișierele precizate se află în folderul Istoria zborurilor din resurse.</p> <p>Grupați textul din broșură în cinci capitole cu titlurile: <i>Introducere, Primul om în Spațiu, Prima navetă spațială, Sateliții, Telescopul Hubble</i>. Fiecare capitol începe pe o pagină nouă. Capitolul <i>Primul om în spațiu</i> are, la rândul lui, un subcapitol <i>Apollo-17</i>, iar capitolul <i>Sateliții</i> are ca subcapitol <i>Stația orbitală Mir</i>. Preluați din fișierul Zboruri spatiale.docx texte potrivite pentru fiecare capitol/subcapitol.</p> <p>Pentru titlurile capitolelor și subcapitolelor, creați și aplicați două stiluri noi bazate pe stilul Normal, cu următoarele proprietăți:</p> <ul style="list-style-type: none"> • stilul Capitol: font Lucida Bright, dimensiune font 14, aldin, culoare font albastru, spațiere interlinie 1,5 rânduri, spațiu după 12 pct., bordură jos linie continuă de culoarea textului cu lățimea de 1,5 pct. Acestuia i se va asocia comanda rapidă CTRL+T; • stilul Subcapitol: font Script MT Bold, dimensiune font 12, spațiere interlinie 1,5 rânduri, spațiu după 6 pct., fără bordură. Acestuia i se va asocia comanda rapidă ALT+T. <p>În pagina a doua a broșurii generați automat un cuprins bazat numai pe stilurile create. Pagina are titlul „CUPRINS”, pe care se inserează o notă de subsol cu textul „Sursa textului”. Nota este marcată cu un simbol la alegere. Pe cuvintele „Sursa textului” se inserează link-ul aflat pe ultimul rând în fișierul Zboruri spatiale.docx. La poziționarea mouse-ului peste link-ul creat apare mesajul „Mai multe găsiți aici!”. Separatorul notei de subsol conține același simbol.</p> <p>Paginile broșurii se vor particulariza astfel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 27 cm lățime și 21 cm înălțime, orientare tip vedere, cu margini în oglindă 	<p>10 puncte</p>



	<p>astfel: sus, jos, exterior – 2 cm, interior – 1,5 cm, pentru îndoire 1cm;</p> <ul style="list-style-type: none"> • numerotarea paginilor diferită pe pagină pară și impară; nu se va afișa numărul de pagină pe copertă; • titlul broșurii inserat automat în antetul paginii; • textul din broșură formatat cu font Lucida Calligraphy de dimensiune 12, spațiere interlinie de 1,5 rânduri. <p><i>Punctajul acordat pentru cerința 3.1. are în vedere și exprimarea creativității, a simțului artistic, precum și utilizarea unor elemente de design și cromatică.</i></p>	
	<p>3.2. Copiați în folderul de lucru, fișierul Spatiu.accdb și cele opt imagini cu astronauți din folderul Istoria zborurilor aflat în resurse. Pe baza datelor din fișierul Astronauti.docx aflat în folderul Istoria zborurilor din resurse, inserați în tabelul Astronauti din fișierul Spatiu.accdb copiat, un câmp completat cu imaginile de la unu la opt, cu extensia .jpg, ținând cont de corespondența dintre nume, țară și imagine. Cu ajutorul instrumentului de îmbinare corespondență, pornind de la informațiile din fișierul Spatiu.accdb, tabelul Astronauti, realizați 8 ecusoane, 4 pe pagină, cu numele, țara și imaginea astronauților. Salvați fișierul de îmbinare cu numele Imbinare.docx și finalizați îmbinarea în fișierul Ecusoane.pdf. Un exemplu de realizare se află în fișierul Model_ecusoane.jpg, aflat în folderul Istoria zborurilor din resurse.</p> <p><i>Punctajul acordat pentru cerința 3.2. are în vedere și funcționalitatea elementelor componente.</i></p>	6 puncte
4.	<p>Pe măsură ce astronomii descoperă tot mai multe planete și Sisteme Solare îndepărtate, MOS COS visează la călătorii interstelare. Și totuși, pe Terra se află locuri care aduc destul de mult cu alte planete, locuri care, parcă, nici nu au ce căuta aici, peisaje „extraterestre”!</p> <p>În folderul de lucru creați prezentarea Foto_viz.pptx care „simulează” dezvoltarea unui film negativ pentru a obține fotografiile cu aceste peisaje inedite. Folosiți fișiere din folderul Terra din resurse.</p> <p>Inversați culorile pentru cel puțin patru imagini din resurse și „construiți” filmul negativ astfel încât fiecare cadru al acestuia să conțină o imagine ale cărei culori au fost inversate. Pentru filmul negativ, puteți folosi unul dintre fișierele film.jpg, film1.jpg sau film2.jpg care se găsesc în resurse.</p> <p>La expunerea diapozitivelor, se generează următoarele acțiuni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • afișarea textului „Dezvoltare și prelucrare fotografie”; • „desfășurarea” pe diapozitiv, de la stânga la dreapta sau de sus în jos, a filmului negativ (aveți un model în fișierul Negative.mp4 din resurse); • afișarea fotografiei obținute prin „dezvoltare” (revenirea la culorile inițiale), urmată de afișarea a două imagini obținute prin prelucrări ale fotografiei; pentru cel puțin două cadre ale filmului, la acționarea mouse-ului sunt declanșate următoarele acțiuni: <ul style="list-style-type: none"> - la primul clic: fotografia corespunzătoare cadrului selectat apare pe ecranul din stânga al diapozitivului, se multiplică și „migrează” de pe ecranul din stânga către ecranul din centru, iar apoi, în mod similar, migrează de pe ecranul din centru către ecranul din dreapta (aveți un model în fișierul Migrare.mp4 din resurse); imaginile poziționate pe ecranele din centru și pe cel din dreapta se obțin prin prelucrări ale imaginii de pe ecranul din stânga, cum ar fi: <i>efecte artistice, saturație culoare, ton culoare, recolorare</i> etc.; - la al doilea clic: dispar imaginile de pe ecranele din centru și din dreapta; - la al treilea clic: se reiau acțiunile de la primul clic ... și așa mai departe. <p>Încheierea expunerii se realizează cu ajutorul unui buton marcat corespunzător care este funcțional pe întreaga perioadă a expunerii.</p> <p><i>Punctajul acordat pentru cerința 4. are în vedere și exprimarea creativității, a simțului artistic, utilizarea unor elemente de design și cromatică, precum și mesajul transmis.</i></p>	10 puncte



5.	<p>Puțini sunt cei care au văzut Pământul din Spațiu. Dintr-un total de peste 8 miliarde de persoane de pe întreg globul, doar 559 au ajuns până acum pe orbita planetei noastre. Am putea spune că aceștia sunt printre cei mai norocoși oameni! Haideti să aflăm câte ceva despre ei...</p> <p>Copiați, în folderul de lucru, baza de date Space_people.accdb care se află în folderul Terra din resurse, apoi redenumiți copia Cosmos.accdb. În acest fișier rezolvați cerințele de mai jos.</p>	
	<p>5.1. Creați raportul <i>Publ_art</i> cu toate câmpurile tabelului <i>Articole</i>. În partea din stânga-sus a raportului, inserați o etichetă pentru titlu care va conține textul: „60 de ani în Spațiu. Aventura abia începe...”. Sub eticheta pentru titlu, în stânga, inserați data curentă, iar în dreapta, o imagine din resurse, la alegere. Găsiți un model în fișierul Raport.jpg din folderul Terra aflat în resurse.</p>	2 puncte
	<p>5.2. Pe baza datelor din tabelul <i>Articole</i>, creați două interogări astfel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Space_missions</i> - pentru afișarea titlului articolelor ce fac referire la misiunile Apollo sau la alte misiuni de pe Lună; • <i>Nr_art</i> - pentru calculul numărului de articole ce conțin numele de familie al astronautului român Dumitru Dorin Prunariu. 	4 puncte
	<p>5.3. Creați formularul <i>Date_astro</i> cu aspect de tip „Tabele”, pe baza datelor din câmpurile <i>Nume</i>, <i>Țara</i> și <i>Foto</i> ale tabelului <i>Astronauti</i>. Inserați un buton cu textul „Informații despre...” care, la deschiderea formularului, este activ pentru fiecare astronaut afișat. La acționarea butonului cu mouse-ul este afișat textul corespunzător câmpului <i>Despre</i> din tabelul <i>Astronauti</i>. Găsiți un model în fișierul Formular.jpg din folderul Terra aflat în resurse.</p>	3 puncte
	<p>5.4. Realizați o copie a tabelului <i>Articole</i> pe care o denumiți <i>Articole_bis</i>. Creați interogarea <i>Add_art</i> pentru adăugarea tuturor înregistrărilor din tabelul <i>Astronauti</i>, la sfârșitul tabelului <i>Articole_bis</i>. Câmpurile înregistrărilor adăugate se completează astfel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • câmpul <i>Titlu</i> din tabelul <i>Articole_bis</i> preia conținutul câmpului <i>Nume</i> al tabelului <i>Astronauti</i> prelucrat astfel încât fiecare cuvânt să înceapă cu majusculă (literă mare), iar restul caracterelor să fie minuscule (litere mici); • câmpul <i>Articol</i> din tabelul <i>Articole_bis</i> preia conținutul câmpului <i>Despre</i> al tabelului <i>Astronauti</i>. <p>Executați această interogare o singură dată! <i>Punctajul acordat pentru cerința 5.4. are în vedere și funcționalitatea elementelor componente.</i></p>	4 puncte
	<p>5.5. Creați macrocomanda <i>Info_view</i> care va executa, în ordinea în care sunt scrise, următoarele acțiuni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • deschiderea tabelului <i>Articole_bis</i>; • afișarea casetei de tip <i>Avertizare!</i>, cu mesajul „Ștergere înregistrare cu ID=5”; • ștergerea înregistrării cu ID=5 din tabelul <i>Articole_bis</i>; • deschiderea tabelului <i>Astronauti</i>; • afișarea casetei cu mesajul „Sortare după câmpul <i>Țara</i> și poziționare”; • sortarea tabelului <i>Astronauti</i> după câmpul <i>Țara</i> și poziționare pe prima înregistrare cu date despre un astronaut din Germania; • afișarea casetei cu mesajul „Poziționat pe Germania”; • închiderea tabelului și a macrocomenzii. <p><i>Punctajul acordat pentru cerința 5.5. are în vedere și funcționalitatea elementelor componente.</i></p>	5 puncte
6.	<p>MOS COS caută conexiuni între diversele denumiri din Cosmos. Pentru a-l urmări, în proiectul său, ca să vedem ce COS este, copiați fișierul xlsx.xlsx din folderul Litere aflat în resurse, în folderul de lucru cu numele cosmos.xlsx. Folosind formulele din fișierul txt.txt aflat în folderul Litere din resurse (MOS COS știe că formulele încep cu =), prelucrați cosmos.xlsx astfel:</p>	



	<p>6.1. În foaia de calcul 1:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pentru zona <i>textul</i> introduceți un criteriu de validare pentru limitarea lungimii la 24 de caractere. • Pentru afișarea textului de prelucrat (zona <i>textul</i>), separat pe litere și rotit circular, scrieți în B1, B2, C2, AB1 formulele corespunzătoare. Completați celulele C1:Z1 pe baza celulei B1. Completați celulele B3:B25 pe baza celulei B2. Completați celulele C3:C25 și D2:Z25 pe baza celulei C2. • Completați AA2:AA25 pe baza celulei AA1. • În BC1:BC26 scrieți codurile caracterelor (65, 66, ..., 90). În celulele BB1:BB26 inserați literele alfabetului englez cu formula din BB1 completată pentru BB2:BB26. Folosind fișierul litere.txt, în celulele BE1:BE26 scrieți valorile corespunzătoare. • Completați celulele AC1:AZ1, AB2:AZ25 pe baza formulei din AB1. • Folosind formatarea condiționată, colorați celulele din <i>zona</i> cu culorile precizate în fișierul litere.txt și pentru cele nevide aplicați bordură. <p>Puteți verifica rezultatul așteptat cu cel obținut în fișierele poza11.jpg-poza15.jpg din folderul Litere aflat în resurse.</p>	<p>5 puncte</p>
	<p>6.2. În foaia de calcul 2:</p> <ul style="list-style-type: none"> • În celulele A1:A18 scrieți literele denumite (consoane fricative, nazale, ocluzive și semivocalele și vocala) ordonate crescător după valoarea din foaia de calcul 1, coloana BE. • În coloana B, numărați aparițiile medii în <i>zona</i> a literei din coloana A, completând cu formula din B1. • În coloana C, păstrați numărul de apariții din coloana B, dar modificați la valori unice numărul de apariții pentru duplicate, completând C2:C18 pe baza formulei din C1. Denumiți <i>zona C1:C18</i> aparitii. • În coloana D, ordonați descrescător numerele de apariții, completând D2:D18 pe baza formulei din D1. • În coloana E, afișați litera corespunzătoare numărului de apariții din coloana D, completând E2:E18 pe baza formulei din E1, evitând literele fără apariții. • În coloana F, afișați numărul de apariții ale literei din coloana E, completând F2:F18 pe baza formulei din F1, evitând valorile nule. <p>Pe baza celulelor E1:F18 construiți, într-o foaie nouă cu numele 3, o diagramă de tip bară grupată. Modelele se află în fișierele poza21.jpg-poza25.jpg din folderul Litere aflat în resurse. Salvați fișierul cosmos.xlsx.</p> <p><i>Punctajul acordat pentru cerința 6.2. are în vedere și funcționalitatea elementelor componente.</i></p>	<p>5 puncte</p>
	<p>6.3. Salvați fișierul cosmos.xlsx cu numele cosmos1.xlsm, în folderul de lucru. Inserați macrocomanda din fișierul macro.txt și asociați diagramei din foaia de calcul 3 macrocomanda, astfel ca aceasta să ruleze la clic pe diagramă.</p> <p>Salvați fișierul cosmos.xlsx cu numele cosmos2.xlsm, în folderul de lucru. Inserați subprogramul culoare din fișierul macro.txt. În foaia de calcul 1, în celula A29 scrieți 1, în celula A27 inserați o formulă care să aducă din coloana BB litera din linia egală cu valoarea din celula A29, iar în <i>zona textul</i> scrieți o formulă care să repete de 24 de ori caracterul din celula A27. Peste celulele A27:A29 inserați un buton inscripționat cu 1 de culoare roșie, căruia îi asociați macrocomanda culoare.</p>	<p>5 puncte</p>
<p>7.</p>	<p>MOS COS are de realizat, împreună cu voi, un site web care va face legătura către Lume, Lună, Soare și Stihii. Toate resursele necesare site-ului web se află în folderul Elemente din resurse. Site-ul este alcătuit din paginile web: lume.html, luna.html, soare.html și stihii.html.</p>	
	<p>7.1. Realizați structura paginii lume.html astfel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zona 1, poziționată superior, conține titlul „Lume, lună, soare și stihii” și subtitlul „Viziunea lui MOS COS”; 	<p>9 puncte</p>



<ul style="list-style-type: none">• Zona 2, poziționată central, este divizată în două secțiuni:<ul style="list-style-type: none">- Secțiunea 2.1, poziționată în stânga Zonei 2, de lățime 80% din pagină și culoare de fundal la alegere;- Secțiunea 2.2, poziționată în dreapta Zonei 2, de lățime 20% din pagină, și culoare de fundal la alegere;• Zona 3, poziționată inferior, conține textul „ONTI 2024, Slobozia”, aliniat la centru. <p>Zona 1 și Zona 3 au înălțimea de 10% din fereastra paginii.</p> <p>Creați în Secțiunea 2.1 un element rotund, umbrit și de culoare galbenă, care să reprezinte Soarele. La trecerea cu mouse-ul peste element, acesta dispare și apare un alt element în formă de semilună, ce reprezintă Luna. Elementul de tip semilună are altă culoare și este poziționat în altă zonă a Secțiunii 2.1. La trecerea cu mouse-ul peste orice punct din Secțiunea 2.1 este afișat textul specific acestei pagini, preluat din fișierul descriere.txt.</p> <p>Creați în Secțiunea 2.2 patru elemente de legătură către paginile site-ului. Elementele de legătură au formă de romb, culoare diferită și text de culoare verde. La activarea legăturii, textul își mărește dimensiunea și își modifică culoarea.</p> <p>Primul element conține textul „Lume” și revine la pagina inițială, lume.html. Celelalte elemente conțin textele „Luna”, „Soare”, respectiv „Stihii” și deschid paginile luna.html, soare.html, respectiv stihii.html, în Secțiunea 2.1 a paginii lume.html.</p> <p>Un model de realizare a acestei pagini este redat în fișierele lume1.png și lume2.png.</p> <p><i>Punctajul acordat pentru cerința 7.1. are în vedere și exprimarea creativității, a simțului artistic precum și funcționalitatea elementelor componente.</i></p>	
<p>7.2. Inserați în pagina luna.html un tabel cu patru rânduri și șase coloane, de lățime 80% din pagină. Ultima coloană are celulele îmbinate și textul „Fazele lunii MAI, 2024”.</p> <p>Creați în primul rând al tabelului elemente care să reprezinte fazele Lunii. Pe rândurile doi și patru inserați textul specific acestei pagini, preluat din fișierul descriere.txt. Stabiliți o culoare de fundal pentru toate celulele care conțin text.</p> <p>Un model de realizare a acestei pagini este în fișierul luna.png.</p> <p><i>Punctajul acordat pentru cerința 7.2. are în vedere și exprimarea creativității, precum și a simțului artistic.</i></p>	6 puncte
<p>7.3. Inserați în pagina soare.html textul „Galerie de imagini: răsărit, miazăzi, apus”, aliniat la centru, precum și trei imagini adecvate cu următoarele dimensiuni: lățime 300px, înălțime 200px. Aplicați imaginilor un efect de tranziție astfel: la trecerea mouse-ului peste o imagine, aceasta își dublează lățimea și lungimea într-un interval de timp de cinci secunde și revine apoi la dimensiunea inițială.</p> <p>Un model de realizare a acestei pagini este în fișierul soare.png.</p>	3 puncte
<p>7.4. Inserați pe toată pagina stihii.html videoclipul din resurse cu controalele specifice de pornire/oprire dezactivate. Creați în pagina stihii.html două casete cu fundal negru, de opacitate 0.2, suprapuse peste videoclip. În prima casetă, poziționată în dreapta paginii, inserați trei imagini din folderul Elemente, cu fenomene ale naturii devastatoare. În caseta a doua, poziționată în stânga paginii, inserați textul specific acestei pagini, preluat din fișierul descriere.txt.</p> <p>Un model de realizare a acestei pagini este în fișierul stihii.png.</p> <p><i>Punctajul acordat pentru cerința 7.4. are în vedere și exprimarea creativității, precum și a simțului artistic.</i></p>	5 puncte